

動物のしつけ



愛玩動物飼育管理士
第Ⅷ編 動物のしつけ

使用した写真の著作権表示

映画『名犬ラッシュー』を演じたコリー犬「バル」をトレーニングするラッド・ウェザーワックス。By Batten, Barton, Durstine & Osborn for the show's sponsor, Campbell's Soup. It was not uncommon in the 1950s and 1960s for publicity material to be distributed by either an advertising or public relations agency. - eBay Itemphoto frontphoto front, Public Domain, <https://commons.wikimedia.org/w/index.php?curid=18919870>

今日の学習目標

- ①本能と学習の違いや学習の種類が説明できる。
- ②イヌの学習過程（オペラント条件付け）が説明できる。
- ③犬のしつけと訓練のポイントを説明できる。

学習とは



使用した写真の著作権表示

クリックアートレーニング: By Elf at the English-language Wikipedia, CC BY-SA 3.0, <https://commons.wikimedia.org/w/index.php?curid=15582233>



学習とは

人を含む動物個体が、特定の環境条件に合わせて
() を獲得したり変形させたりすること。

寒いと感じる

ヒーターの前に座る

オスワリと言われる

座る

飼い主がリードを持つ

玄関に行く

誰かが寝室に入ってくる

吠える (ベルドッグ: パピヨン、
ポメラニアン、チワワなど)



行動パターン：^{せいとく}生得的行動

①生まれつき（遺伝的に）持っている（生得的）行動パターン

特定の刺激に対する、決まった行動パターン

光を受ける	光を避ける（ゴキブリ）
カサカサ音がする	姿勢を低くしてじっとその方向を向く（音源定位）
地磁気や太陽の位置	方位を知り渡り鳥が長時間飛び続ける

生まれつきもっているコミュニケーションパターン

イヌはヒトの視線の先を追うことができる。
 子イヌはヒトの視線の先のエサを見つけることができるが、オオカミやチンパンジーは視線の先を追うことができない。



行動パターン：学習した行動

②経験によって得た行動パターン（学習）

I 慣れ（馴化）

刺激を繰り返すと、だんだん反応しなくなってくる。

※反応する必要がないことを学習して、反応が低下する。

※時間がたつと再び刺激に反応する。



カタツムリがはっている枝を叩くと、触覚を縮め殻の中に隠れる。何度も繰り返すと、触覚を縮めなくなり殻の中にも隠れなくなる。



行動パターン：学習した行動

II () 条件付け (レスポナント条件付け)

イヌは、食べ物（刺激A）を与えると、唾液（生理的な反応）を出します。
 食べ物を与える前に、本来ならば食べ物とは全く関係のないメトロノームを鳴らして（刺激B）
 食べ物（刺激A）を与え続けます。
 そうすると、メトロノームを鳴らすと（刺激B）唾液（反応）がおきます。

※意味のないメトロノームの音（中立刺激）を意味のある刺激（条件刺激）であると学習した。



条件反射：経験によって獲得された反射（刺激に対する反応）
 梅干しを見ると、つばが出る

無条件反射：生まれつき持っている反射
 熱い物に触れたとき、手を引っ込める

パブロフのイヌ: Rklawton - English Wikipedia, see below, 継承 3.0, <https://commons.wikimedia.org/w/index.php?curid=601191>

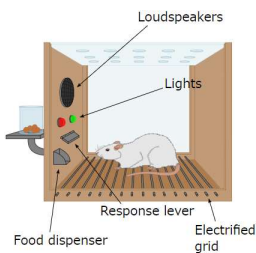


行動パターン：学習した行動

III () 条件付け (道具的条件付け) ①

特定の**自発的行動**をした直後に、**報酬**を与えるとその行動を増加させる

偶然ネズミがレバーを押すとエサが出てくるようにしておく。
 空腹のネズミはレバーを押すとエサが出ることを学習し、自発的にレバーを押してエサを食べるようになる。



自発的行動が増えることを、() という。

自発的行動が減ることを、() という。

スキナーボックス: By Original: AndreasJS Vector: Pixelsquid - This file was derived from: Skinner box scheme 01.png; by AndreasJS, CC BY-SA 3.0, <https://commons.wikimedia.org/w/index.php?curid=99322433>



行動パターン：学習した行動

Ⅲ オペラント条件付け（道具的条件付け）②

特定の**自発的行動**をした直後に、嫌（不快）な刺激を減少させる

床に電気を流し、レバーを押すと電気が止まるようにしておく。
ネズミは床に電気が流れるとに、レバーを押すようになる。

エサなど良い（快樂）刺激を、**好子**^{こうし}という。

電気ショックなど嫌（不快）な刺激を、**嫌子**^{けんし}という。

刺激が出現することを、**正**という。

刺激が消失することを、**負**という。

スキナーボックス: By Original: AndreasJS Vector: Pixelsquid - This file was derived from: Skinner box scheme 01.png: by AndreasJS, CC BY-SA 3.0, https://commons.wikimedia.org/w/index.php?curid=99322433



行動パターン：学習した行動

自発行動が増える場面

例) 「おいで」と呼ばれて（刺激）、飼い主のもとに行ったら（自発行動）、大好きなオヤツ（好子）をもらえた（正）。

「おいで」と呼ばれたらまた、行こう。（好子が正のとき、行動が強化される：正の強化）

自発行動で、（ ）が増える

例) 散歩中に嫌いなイヌを見かけて（刺激）、吠えたら（自発行動）、嫌いなイヌ（嫌子）が、逃げていなくなった（負）。

嫌いなイヌを見かけたら、吠えよう。（嫌子が負のとき、行動が強化される：負の強化）

自発行動で、（ ）が減る



行動パターン：学習した行動

自発行動が減る場面

例) 「おいで」と呼ばれて(刺激)、飼い主のもとに行ったら(自発行動)、爪切り(嫌子)をされた(正)。

「おいで」と呼ばれても行かない。(嫌子が正のとき、行動が弱化される：正の弱化)

自発行動で、()が増える

例) 散歩中に他のイヌを見かけて(刺激)、吠えたら(自発行動)、散歩(好子)に連れて行かれなくなった(負)。

他のイヌを見かけても、吠えないでおこう。(好子が負のとき、行動が弱化される：負の弱化)

自発行動で、()が減る



行動パターン：学習した行動

IV 遊び

遊びを通して、獲物を捕食する訓練、戦う訓練をしていると言われている。



V 模倣・観察学習

仲間の行動を見てまねる。群れをつくる動物では多くみられる。

VI 洞察学習

置かれた状況から要素を選んで問題解決をする。

※チンパンジーの手の届かない高さにバナナをつるしておいたところ、しばらく考えた後、近くにあった箱を積み上げたり棒をつないでバナナを手に入れた。



遊ぶ: kauhoshi - 3.0, <https://commons.wikimedia.org/w/index.php?curid=121558539>
類人猿の智慧(愚)試験: Kchler.W.(1921)



行動パターン：学習した行動

Ⅶ 刷り込み

成長過程の**特定の時期**に、**一瞬**で記憶され、**長期間**にわたって維持される、報酬がなくてもおこる学習。



ヒナが最初に見たものを親だと思い、後をついて行く。
人間を最初に見たヒナは人間についていく。

A mother Mallard with ducklings following her in Boston Harbor, Massachusetts, USA. https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/0/03/Anas_platyrhynchos_-_Boston_Harbor%2C_Massachusetts%2C_USA_-_parent_and_chicks-8.ogv

イヌのしつけと訓練



使用した写真の著作権表示

クリックートレーニング - By Elf at the English-language Wikipedia, CC BY-SA 3.0, <https://commons.wikimedia.org/w/index.php?curid=1558223>



しつけと訓練

しつけ

家庭犬の（ ）を身につけさせる学習
イヌ特有の行動パターンや飼い主との社会関係を身につける**イヌの社会化**学習

訓練

イヌに特定分野の（ ）をさせるために、一連の行動パターンを身につけさせる学習



イヌの社会化

イヌの性格は、遺伝の影響だけでなく、そのイヌの子犬の時期における社会的経験が大変重要。

経験することすべてが楽しい経験であることが大切。



しつけをする人はだれか

家庭犬のしつけは、（ ）が直接行うのが基本

動物は、特定の場所で特定の行動を学習するとき、その行動を、環境や状況と関連付けて学習する。

※学習した場所ではオスワリができるけど、場所が変わるとできなくなってしまうことが起こりうる。

はんか
般化

数多くの異なった場所や状況で行動を教え、出来るようにすること。

飼い主さん自身に取り組めるように、トレーニングのやり方を伝えていくことが大切。



学習方法

①その犬にとって最も（ ）にできる学習の方法を選ぶ

②**飼い主全員**が簡単にできる方法を選ぶ

③飼い主にも犬にもその環境にも（ ）な方法を選ぶ

④トレーニングの効率性や合理性の高い方法を選ぶ

報酬

食べ物、おもちゃ、散歩、走ること、におい嗅ぎ、スキンシップ、褒め言葉など

※その犬が喜んではじめて報酬になる



正の強化を使ってしつける

- ①犬の反応が強化される
- ②犬の自発行動を引き出す
- ③トレーニングの経験が報酬と直結する
- ④ほとんどの人ができる
- ⑤リスクが少なく安全
- ⑥周囲の人が不快でない



犬を叱ること

- ①叱るタイミングが難しい
- ②不適切な行動全てを叱れない場合、不適切な行動が維持される
- ③適切な強度で与えることが難しい
- ④身体的な損傷が起こりうる
- ⑤恐怖反応が増加する可能性がある
- ⑥攻撃性が増加する可能性がある
- ⑦与えた人や状況と関連付けてしまう
- ⑧叱るだけでは望ましい行動を教えることができない

信頼関係を失うばかりかリスクが大きすぎる…

動物のしつけ



愛玩動物飼育管理士
第Ⅷ編 動物のしつけ

使用した写真の著作権表示

映画『名犬ラッシュー』を演じたコリー犬「バル」をトレーニングするラッド・ウェザーワックス。By Batten, Barton, Durstine & Osborn for the show's sponsor, Campbell's Soup. It was not uncommon in the 1950s and 1960s for publicity material to be distributed by either an advertising or public relations agency. - eBay Itemphoto frontphoto front, Public Domain, <https://commons.wikimedia.org/w/index.php?curid=18919870>